



Spendensammler

Modul: Softwareprojekt (Bachelor)

Team: Emad Almousa (PI), Ahmad Diab (PI), Mahmoud Diab(PI)



Das alte Spendenverfahren
Quelle: Friso Gentsch/dpa www.rnd.de

Problemstellung

- welche sind die passende Spendenorganisationen?
- Menschen sind gerne bereit zu helfen, aber werden allerdings häufig im Vorbeigehen mit Informationen überrumpelt.
- Wenn klar ist, in welchem Themenfeld gespendet werden soll, braucht man zunächst einen Überblick über die möglichen Spendenempfänger.



schnell und sicher online Spenden.
<https://www.srk-luzern.ch/einmalige-spende>

Idee und konzept

- Eine gemeinsame webbasierte Plattform für Spenden hilft dass , in welchem Themenfeld gespendet werden soll und einen Überblick über die möglichen Spendenempfänger
- Die Web-Applikation machen sie ortsunabhängig. Während Spendenbescheide früher vor Ort ausgefüllt werden mussten, auch von der zeitlichen Unabhängigkeit. So kann der potentielle Spender immer dann erreicht werden.

Technische Umsetzung

Dieses Projekt wird auf einem Tomcat 9.0 Server durch Java EE 7 realisiert.

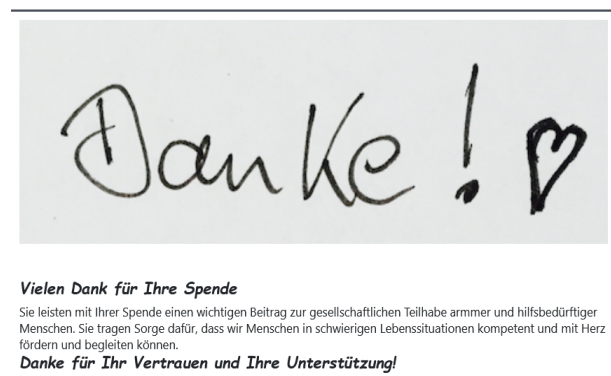
Das Frontend wird durch JSF in Kombination mit dem Framework Primefaces umgesetzt, zur optischen Gestaltung wird CSS verwendet.

Im Backend werden die Daten auf einer PostgreSQL-Datenbank persistiert.

Das Testen der Applikation wird per JUnit Tests durchgeführt. Für das agile Scrum-Umfeld wurde folgende Software eingesetzt:

- Projektmanagement-Tools: Jira & Confluence
- Projektmodellierung: Software Ideas Modeler

verschiedene Bezahlmethode können genutzt werden.



Vielen Dank für Ihre Spende

Sie leisten mit Ihrer Spende einen wichtigen Beitrag zur gesellschaftlichen Teilhabe armer und hilfsbedürftiger Menschen. Sie tragen Sorge dafür, dass wir Menschen in schwierigen Lebenssituationen kompetent und mit Herz fördern und begleiten können.

Danke für Ihr Vertrauen und Ihre Unterstützung!

Dankeschreiben nach Spenden.

Team

Emad.Almousa@studmail.w-hs.de
Ahmad.Diab@studmail.w-hs.de
Mahmoud.Diab@studmail.w-hs.de

Betreuung

Prof. Jürgen Znotka
Fachgebiet: Software-Engineering
Frank laarmann (Rolle: Scrum Master)