

Der **MI**-Studienverlaufsplan

Bachelor-Studiengang Medieninformatik

1. Semester		2. Semester		3. Semester		4. Semester		5. Semester		6. Semester	
MN	Grundlagen der Mathematik für Informatiker	MN	Analysis und Stochastik - Grundlagen	MN	Lineare Algebra	IN	Internet-Protokolle	WAHL	Wahlpflichtmodul	BP	Praxisphase
MN	Logik und diskrete Strukturen	IN	Theoretische Informatik	IN	Software-technik	AM	Grundlagen der Medientechnik	SS	BWL für Informatiker		
IN	Mensch-Computer-Interaktion	IN	Algorithmen und Datenstrukturen	IN	Grundlagen von Datenbanken	AM	Autorensysteme	AM	Software- und Multimediaprojekt Medieninformatik	SS	Praxisseminar
IN	Einführung in die Programmierung	IN	Objektorientierte Programmierung	IN	GUI-Programmierung	AM	Computeranimation	IN + SS + AM		BP	Bachelor-Arbeit Medieninformatik
MN	Technische Grundlagen der Informatik	IN	Betriebssysteme	IN	Internet-Sprachen	AM	3D-Computergrafik	AM	3D-Spielentwicklung		
AM	Design Grundlagen	SS	Technisches Englisch für Medieninformatiker	MN	Physikalische Grundlagen	AM	Bildgestaltung	AM	Webdesign	BP	Kolloquium zur Bachelor-Arbeit Medieninformatik

- Gemeinsame Module aller Bachelor-Studiengänge der Informatik
- Spezielle Module dieses Studiengangs
- Wahlpflichtmodul

- AM** Spezieller Anwendungsbereich Medien
- IN** Informatik
- MN** Mathematische und naturwissenschaftliche Grundlagen
- SS** Soft Skills (fachübergreifende Grundlagen und Schlüsselkompetenzen)
- BP** Bachelor-Arbeit und externe Praxisphase