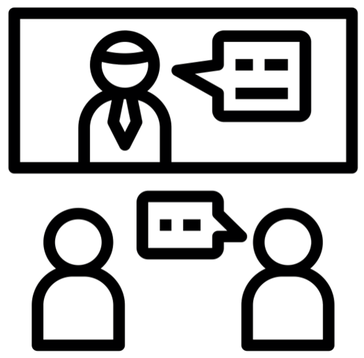
Westfälische Hochschule

Fachbereich Informatik & Kommunikation
Show & Tell 2022

Hybrides Arbeiten

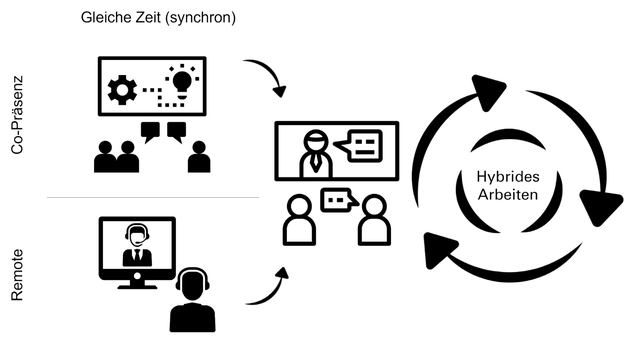
Pocket Colleague

MUBBLE



Modul: Interaktive Kollaborative Arbeitsumgebungen (Master)

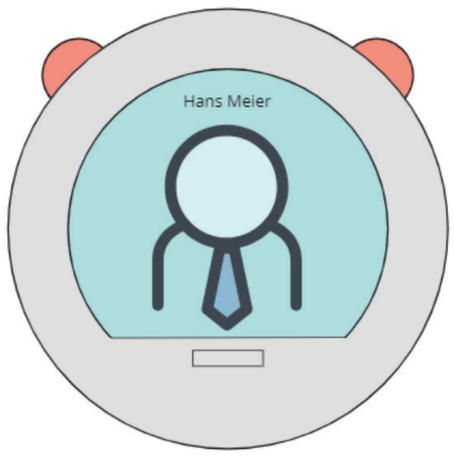
Team Pocket Colleague: Christian Kuchler (MI), Nikolas Ruda (MI), Benjamin Schneider (MI), Georgia Siekri (MI)
Team Mubble: Isabel Buchweitz (MI), Jana Hater (MI), Jana Jäger (MI), Tatjana Jessen (MI)



Hybrides Arbeiten als neue Normalität

Problemstellung

- Hybrides Arbeiten umfasst die Zusammenarbeit zwischen Menschen einerseits in physischer Präsenz in einer Büroumgebung und andererseits im Home-Office oder auch an verteilten Standorten eines Unternehmens.
- Für folgende Herausforderungen wurden innovative Konzepte entwickelt:
- Wie können zufällige Begegnungen über physische Grenzen hinweg ermöglicht werden?
- Wie kann im Meeting eine einfachere Beteiligung und höhere Awareness für remote-Teilnehmer:innen geschaffen werden?



Pocket Colleague: Stay in Touch

Pocket Colleague: Idee und Konzept

- Das Wohlbefinden von und die soziale Beziehung zwischen distanzierten Mitarbeiter:innen werden durch eine neue Herangehensweise der Verbindung gefördert.
- Wegfallende spontane und zufällige Begegnungen (z.B. am Kaffeautomat) werden durch Verwendung eines zufälligen Matching-Systems bewusst provoziert.
- Ein kleines Gerät simuliert derartige Zufallsbegegnungen und verbindet zwei Personen direkt miteinander - die sich dann über über arbeitsbezogene, persönliche oder vorgeschlagene Themen für einen kurzen festgelegten Zeitraum austauschen können.
- Durch haptische Knöpfe, Vibrations- und Lichtsignale, die Kolleg:innen auslösen können, wird die Interaktion auf eine emotionalere Ebene gehoben und bereichert das Leben im Home-Office mit positiven Momenten

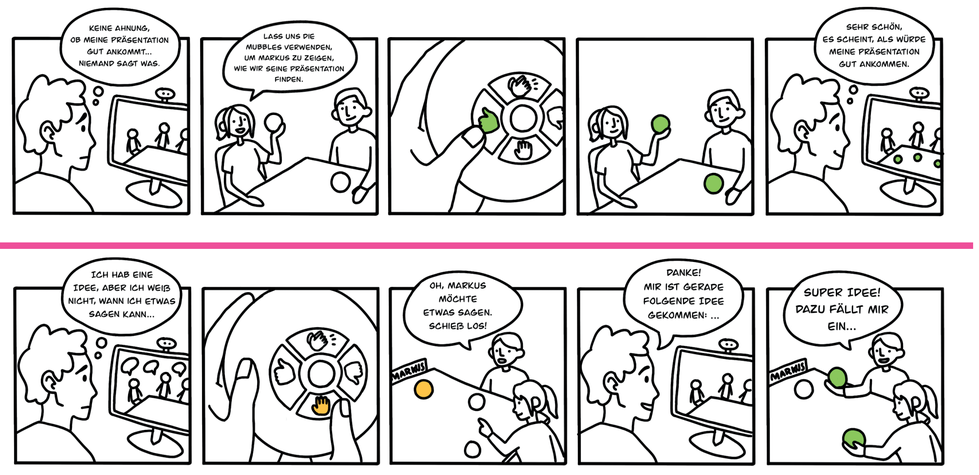
MUBBLE
The Mood Bubble

MUBBLE: The Mood Bubble

MUBBLE: Idee und Konzept

- Es wurde nach einer Möglichkeit gesucht, Remote-Teilnehmer:innen besser in hybride Meetings zu integrieren und dabei non-verbale Kommunikation zu stärken.
- Jede:r Meeting-Teilnehmer:in erhält eine MUBBLE - ein kugelförmiges Objekt, welches in verschiedenen Farben leuchten kann - sowohl die Präsenz-Teilnehmer:innen, als auch die Remote-Teilnehmer:innen.
- Über die unterschiedlichen Farben kann Feedback gegeben werden. Diese werden über Knöpfe an der unteren Seite des MUBBLE gesteuert.

Pocket Colleague Anwendungsbeispiel



MUBBLE Anwendungsbeispiele

Team

ChristianFelix.Kuchler@studmail.w-hs.de
Nikolas.Ruda@studmail.w-hs.de
Benjamin.Schneider@studmail.w-hs.de
Georgia.Siekri@studmail.w-hs.de
Isabel.M.Buchweitz@studmail.w-hs.de
Jana.Hater@studmail.w-hs.de
Jana.S.Jaeger@studmail.w-hs.de
Tatjana.Jessen@studmail.w-hs.de

Betreuung

Prof. Dr. Jens Gerken
Fachgebiet: Mensch-Computer Interaktion