

Breakbuddy



Modul: Interaktive Kollaborative Arbeitsumgebungen (Master)

Team: Soufian Kaddouri (MI), Kevin Rolfes (MI), Max Schulte (MI)

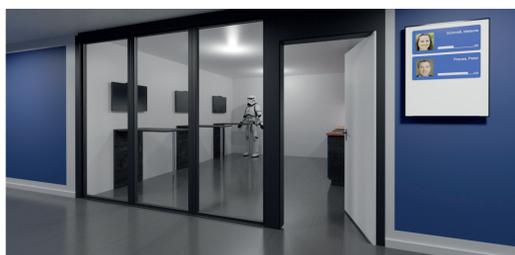


Eine typische Situation bei hybridem Arbeiten

Problemstellung

Bei hybridem Arbeiten sind Teams in Präsenz- und Remote-Mitarbeiter aufgeteilt. Daraus können folgende Probleme entstehen:

- Spontane Treffen abseits vom Arbeitsplatz gehen an Remote-Mitarbeitern vorbei
- Dies unterbricht den Informationsfluss und Remote-Mitarbeiter haben das Gefühl etwas zu verpassen
- Remote-Mitarbeiter haben keinen Einfluss auf Entscheidungen die „nebenbei“ in der Teeküche getroffen werden



Pausenraum mit Displays für Remote-Teilnehmer

Idee und Konzept

- Remote-Mitarbeiter sollen auch Gespräche in der Teeküche miterleben können
- Mitarbeiter können den Remote-Kollegen zu kurzen Kaffee-Pausen in die Küche einladen
- Remote-Mitarbeiter werden dann in der Kaffeeküche über dort platzierte Bildschirme mit Webcam dazu geschaltet.

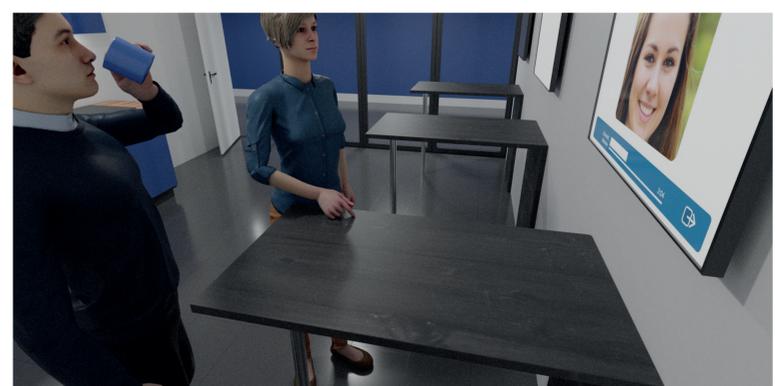
Technische Umsetzung

Der Pausenraum wird mit mehreren Bildschirmen mit Kamera ausgestattet. Diese Bildschirme können Remote-Kollegen zur Kommunikation mit den Mitarbeitern vor Ort benutzen. Dazu sendet der Mitarbeiter vor Ort, beispielsweise in einem Videomeeting am Arbeitsplatz, eine Einladung an die Remote-Kollegin, mit ihm in die Küche zu wechseln, um eine kurze Pause zu machen.

Die Dauer der Bildschirmzeit für Remote-Kollegen wird mit einem Timer von 10 Minuten begrenzt, danach werden sie wieder zurück in die alte Konversation geschickt. Außerdem sind die Bildschirme mit einer NFC Technologie ausgestattet um die Gespräche auf das Smartphone oder eine Smartwatch übertragen zu können. Ein Bildschirm im Flur vor dem Pausenraum stellt die Personen dar, die zurzeit auf einen Bildschirm projiziert werden.



Von außen sieht man direkt, wer gerade remote zugeschaltet ist



Remote-Kollegen können nun auch bei Pausen mit dabei sein

Team

soufian.kaddouri@studmail.w-hs.de
kevin.rolfes@studmail.w-hs.de
max.schulte_1@studmail.w-hs.de

Betreuung

Prof. Dr. Jens Gerken
Fachgebiet: Mensch-Computer Interaktion