Westfälische Hochschule

Fachbereich Informatik & Kommunikation
Show & Tell 2020

Die Spendensammler Plattform

IT-Engel

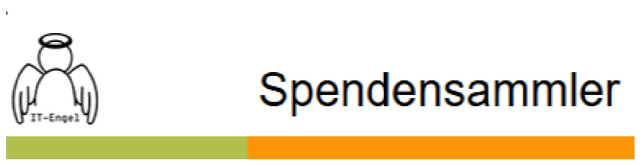
Modul: Softwareprojekt (Bachelor/Master)

Team: Phoi-Hoa Nguyen (PI), Anika Schramm (PI), Fabian Sturm (PI), Kostantinos Zais (PI), Patrick Goga (PI)

Das Geld fürs Spenden ist da, aber die Möglichkeit fehlt?

Problemstellung

- Wie können potentielle Spender problemlos an eine gewünschten Spendenorganisation Geld spenden?
- Wie können möglichst flexible Lösungsansätze zum Spenden gefunden werden?
- Wie können erfolgreiche Spenden möglichst übersichtlich festgehalten werden und andere Spender zum Spenden animiert werden?
- Wie kann man alle Spendenorganisationen finden und ihre Informationen ansehen (Standort, Arbeitsschwerpunkte, Länderschwerpunkte)?



Spenden mit der Online Spendensammler-Plattform

Idee und Konzept

- Online Spendensammler-Plattform der IT-Engel zum Spenden
- Alle Spendenorganisationen aus dem Spenden-Almanach werden in einer Liste aufgelistet und sowohl registrierte Spender als auch Gäste können an diese spenden
- Einsatz von Filtermöglichkeiten nach Kriterien wie z. B. Arbeitsschwerpunkte -> für einen gewünschten Spendenorganisationsfindung
- Spenden erfolgen durch aktuelle Bezahlmethoden wie z. B. PayPal
- Die Zeitpunkte der zuletzt erfolgreichen Spenden werden in einer Liste abgespeichert

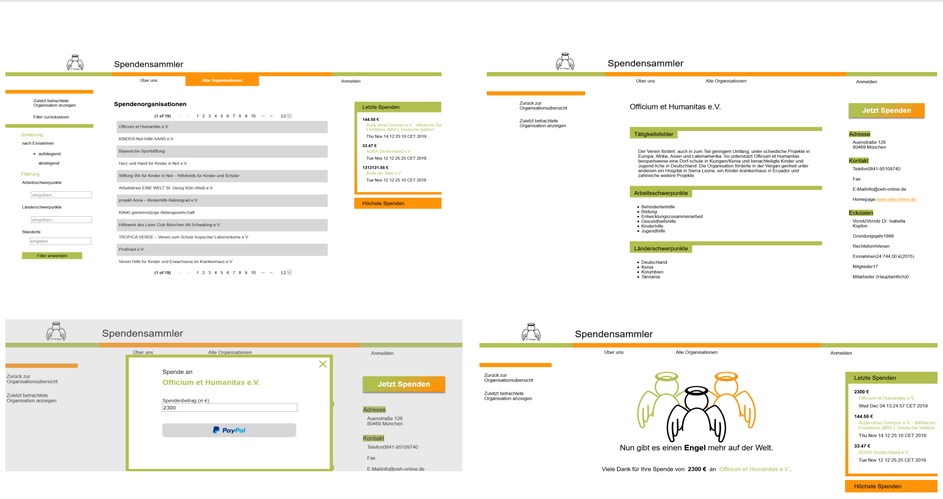
Technische Umsetzung

Umgesetzt wird das Projekt zunächst mit der Planung einer passenden Architektur und der Einrichtung und Anwendung der benötigten Tools:

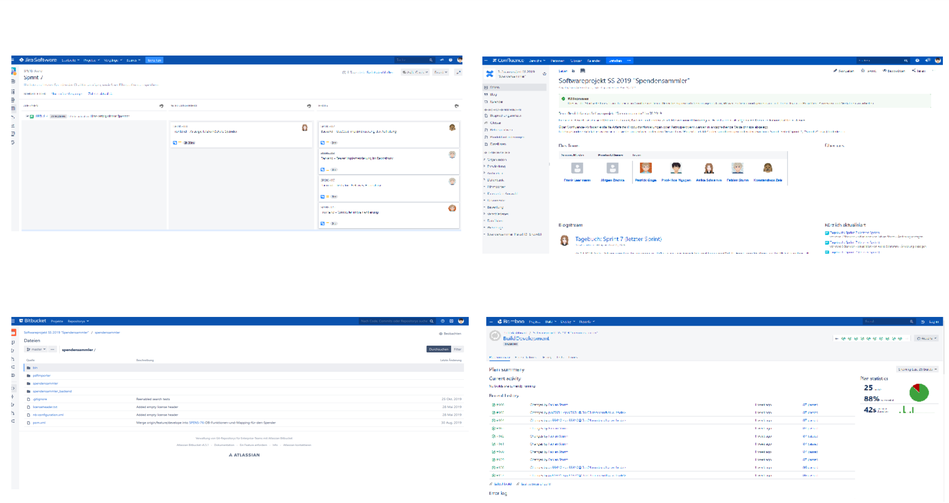
- Netbeans -> Entwicklungsumgebung
- PostgreSQL -> Datenbankmanagement
- Git -> Versionsverwaltung von Dateien
- Glassfish -> Anwendungsserver

Die Funktionalitäten des Spendensammlers sind in Java implementiert mit der Spezifikation Java EE für Webanwendungen.

Im Backend werden die angelegten Daten wie z. B. die Spendenorganisationen über eine Java Persistence API (JPA) Schnittstelle persistiert. Die in der Datenbank persistierten Daten können dann über angelegte Schnittstellen für das Frontend zur Verfügung gestellt werden.
Im Frontend wird die Benutzeroberfläche mit Hilfe von JavaServer Faces (JSF) unter Einsatz von Primefaces entwickelt.



Die Benutzeroberfläche: Übersicht, Detailansicht, Spendenangabe und erfolgreiche Spendenansicht



Projektmanagement: Jira, Confluence, BitBucket und Bamboo

Team

Phoi-Hoa.Nguyen@studmail.w-hs.de
Fabian.Sturm@studmail.w-hs.de
Konstantinos.Zais@studmail.w-hs.de
Anika.Schramm@studmail.w-hs.de
Patrick.Goga@studmail.w-hs.de

Betreuung

Prof. Jürgen Znotka
Fachgebiet: Software Engineering und Softwaretechnik

Frank Laarmann
Scrum Master