

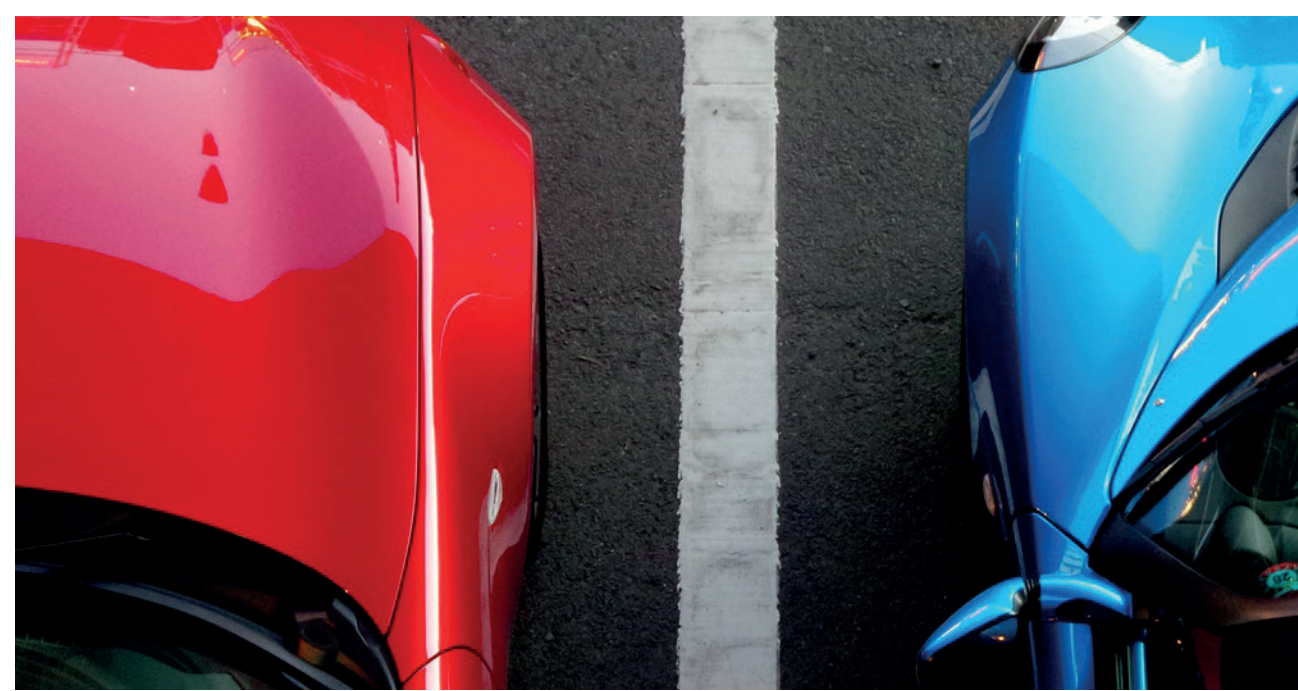
# PARKOMAT

## Die digitale Parkscheibe



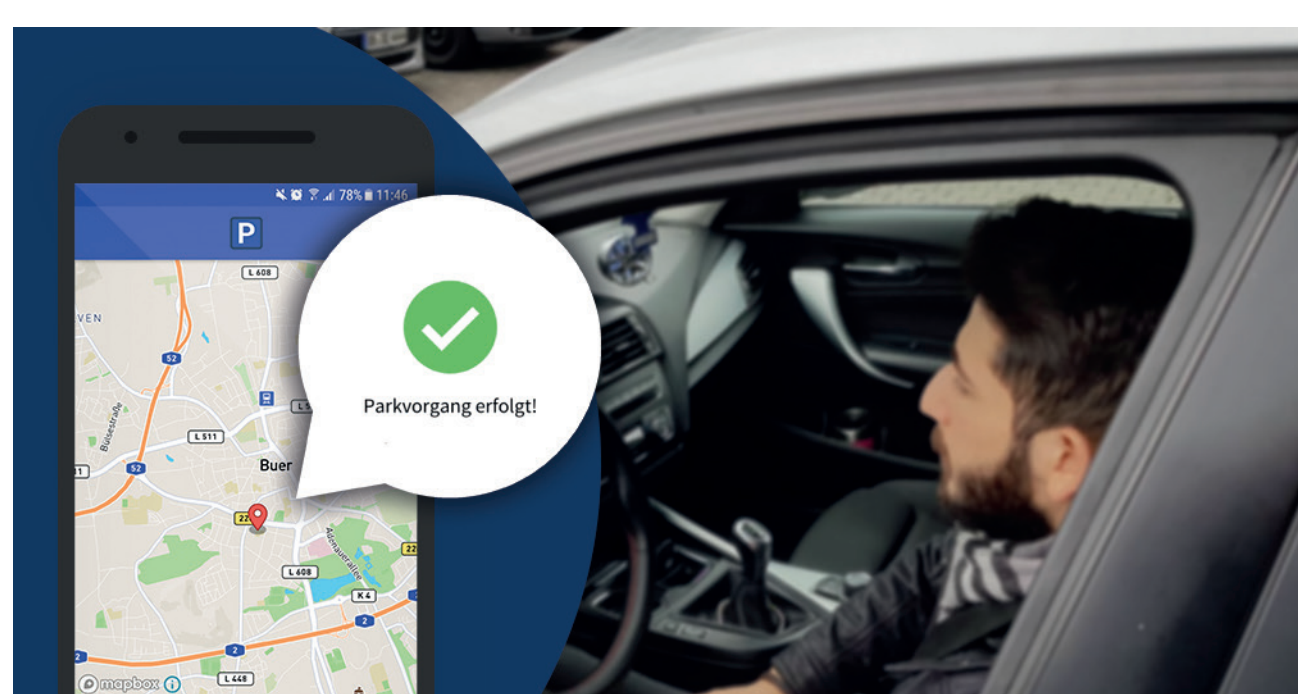
Modul: Softwareprojekt (Bachelor)

Team: Muhammed Hizarci(MI), Zehra Destereci(WI), Hakan Kinaci(WI),  
Sükran Bicer(MI), Metin Görken(MI), Büsran Erciyas(MI)



### Problemstellung

- Wie kann ich in fremden Städten schnell & unkompliziert kostenlose Parkmöglichkeiten entdecken?
- Wie kann ich es vermeiden, einen Strafzettel zu kassieren?
- Woher weiß ich, wie lange ich parken darf?
- Wer erinnert mich daran, meine Parkuhr umzustellen?



Ein typischer Parkvorgang.

### Idee und Konzept

- Übersicht kostenloser Parkmöglichkeiten.
- Push-Benachrichtigung kurz vor Ablauf der Parkdauer.
- Informationen zur Parkzone.
- Route zum nächsten Parkplatz.
- Schnell & einfach bedienbar.

### Technische Umsetzung

Umgesetzt wird das Projekt zunächst mit Android-Studio, wo die Hauptfunktionalitäten definiert und die Interaktionsschnittstellen mit Mapbox festgelegt werden. Diese Funktionalitäten sind in Java implementiert.

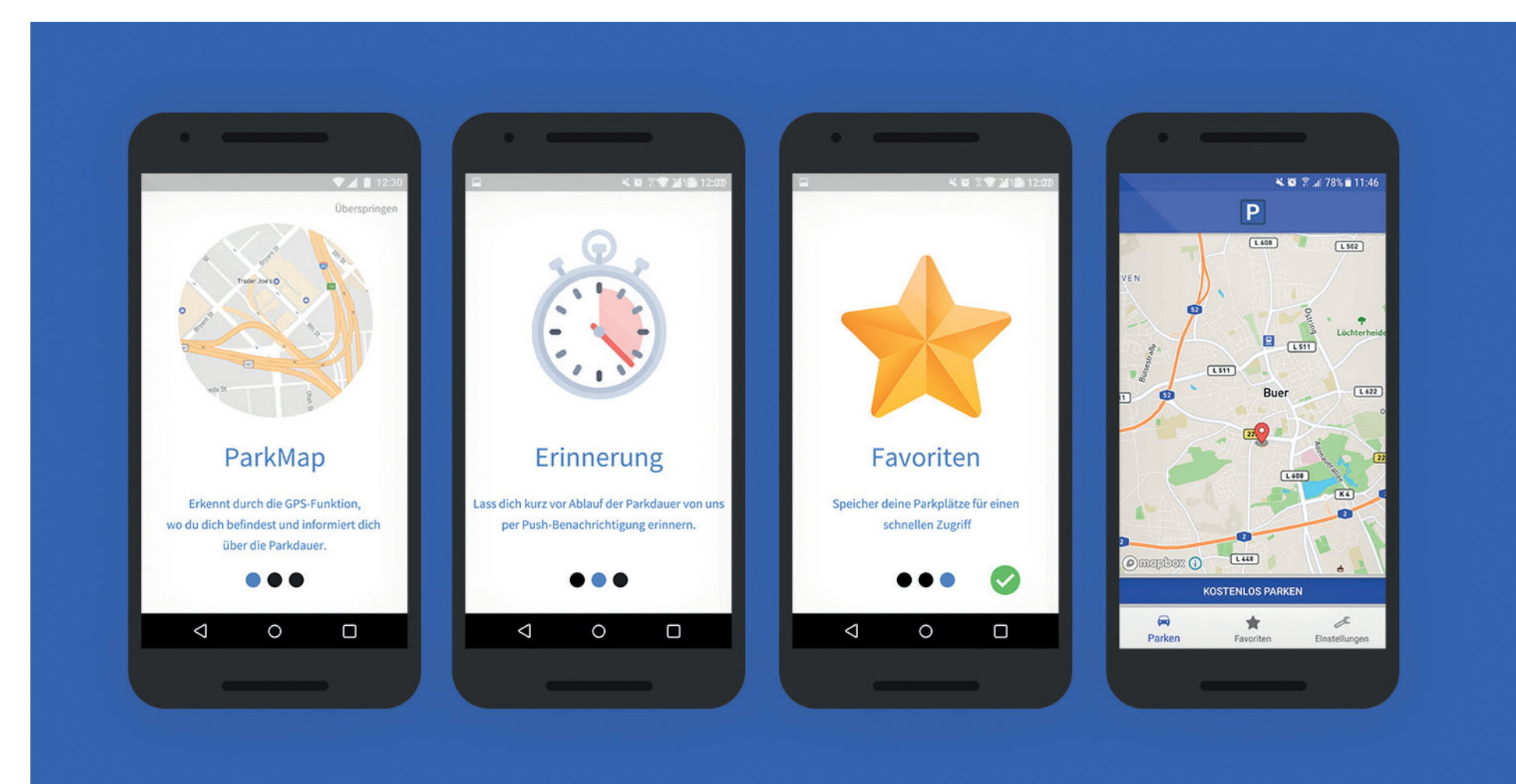
Desweiteren wird über Android die GPS-Position ermittelt, um den Benutzer über die Map zu lokalisieren.

Anschließend werden umgebene Parkplätze über die Marker angezeigt.

Für die Nutzung benötigt man ein Androidfähiges Ausgabemedium und eine Internetverbindung. Die Ortungsdienste müssen zugelassen werden, damit man die Funktionalitäten der Parkomat-App in vollen Zügen nutzen kann.



Android-App Parkomat



Die App „Erste Schritte“

### Team

Muhammed.Hizarci@studmail.w-hs.de  
Zehra.Destereci@studmail.w-hs.de  
Hakan.Kinaci@studmail.w-hs.de  
Suekran.Bicer@studmail.w-hs.de  
Metin.Goerken@studmail.w-hs.de  
Buesran.Erciyas@studmail.w-hs.de

### Betreuung

Prof. Dr. Andreas Heinecke  
Fachgebiet: Medieninformatik  
Lehrgebiet: Interaktive Systeme